

Sélection d'outils

Journée Echanges de pratiques/ Présentation d'outils – 14 Mars 2024

Outils disponibles au CoDES 05



DVD

J'arrête de fumer. Série Pour comprendre

Santé publique France, 2016

Thème(s) : Tabac

Public(s) : Tout public

Ce Dvd contient 4 vidéos animées simples à comprendre, conçues pour être accessibles à tous. Chaque vidéo aborde un sujet précis et explique de façon pédagogique : pourquoi arrêter de fumer, comment y arriver, les aides disponibles. Elles prennent en compte les différentes étapes du processus qui mène à l'arrêt du tabac et donnent des conseils concrets. Ces vidéos peuvent offrir aux professionnels un appui dans leur démarche de prévention du tabagisme. Ils pourront les utiliser pour s'informer ou informer quelqu'un lors d'une rencontre individuelle ou une animation en groupe, pour lancer une discussion, répondre à une question...



DVD

Addictions en scène

PAILHAREY Claire, Bureau de la vie scolaire et étudiante et de l'insertion, Direction générale de l'enseignement et de la recherche, RESEDA, 2015

Thème(s) : Addiction

Public(s) : Adolescent

Addictions en scène a permis aux élèves de six établissements d'enseignement agricole d'utiliser des supports de médiation artistique et plus particulièrement l'art vivant pour produire et délivrer un message de prévention destiné à leurs pairs. Ce DVD présente les projets conduits sur chaque établissement et propose une analyse de ces démarches créatives de prévention par différents experts.



DVD

Attraction - le manga. Outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes

FOURES Julie-Mattéa, DANDE Antonia, INPES, 2013

Thème(s) : Tabac

Public(s) : Adolescent, Préadolescent

Cet outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes de 11 à 18 ans est composé d'un DVD permettant de visionner un manga et d'un livret d'accompagnement. Cet outil est fait pour être utilisé par les acteurs de l'éducation, de la prévention ou encore de l'animation socioculturelle, dans le cadre de sessions de prévention du tabagisme auprès d'adolescents.



DVD

Adolescences

ANPAA de l'Oise, 2012

Thème(s) : Addiction, Vie affective et sexuelle, Prise de risques

Public(s) : Adolescent, Parent, Professionnel de santé

Ce coffret destiné aux parents, adolescents et professionnels en lien avec les adolescents est un outil de promotion de la santé permettant d'aborder différentes thématiques questionnées par l'adolescence : être adolescent, être en lycée professionnel, être interne, les relations parents-adolescents, la clope, le cannabis, l'alcool, les écrans, l'amour et la sexualité, le bonheur.



DVD

J'suis partant. Un outil pédagogique sur les dangers des consommations de drogues au travail

La maison de l'apprenti, Les Têtes de l'Art, 2012

Thème(s) : Addiction, Accidents

Public(s) : Adolescent, Professionnel de santé

Ce film de prévention est à destination des lycéens. Des jeunes en difficulté d'intégration sociale et professionnelle et leurs éducateurs se sont mis en scène dans des situations de consommations : prise d'alcool avant d'intégrer un atelier, revente de cannabis, réunions des éducateurs constamment en train de fumer. Le film permet de faire réfléchir à la place des consommations de produits psychoactifs dans le quotidien, des risques que cela entraîne lors du travail et des conséquences : blessures, délinquance, incendie.



Mallette pédagogique

JAD addictions

DONNET-KAMEL Dominique, FRUCHON Clara, VOLOVITCH Camille (et al.), L'Arbre des Connaissances, 2021

Thème(s) : Addiction, Prise de risques

Public(s) : Adolescent, Tout public

Ce support permet d'aborder la question des addictions et de la prise de risques à travers le débat. Projeté dans un contexte fictif les participants, répartis en cinq groupes, incarnent une unité d'explorateurs dont la mission est de rapporter un maximum de fossiles tout en préservant leur santé. Ce jeu est adapté pour des groupes de 15 à 30 joueurs, à partir de 13 ans. La durée conseillée est de 2h00.



Mallette pédagogique

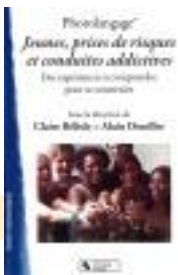
Jeunes et tabac : prévenir, réduire les risques et accompagner vers l'arrêt

BENKHOUCHA Cynthia, Fédération addiction, 2016

Thème(s) : Tabac

Public(s) : Adolescent

Cet outil sur la prévention et l'arrêt du tabac chez les jeunes est composé d'un manuel d'aide à la pratique pour les professionnels des CJC et de premier recours, d'une brochure pour les jeunes « Et le tabac, t'en es où ? » pour leur permettre de questionner leur consommation de tabac et d'une affiche afin de susciter l'intérêt et de favoriser l'échange. Ce kit se base sur des interventions scientifiquement validées et des pratiques de terrain ; il se propose d'apporter des connaissances utiles et de déconstruire les principales représentations pouvant faire obstacle à la prise en compte du tabagisme des jeunes.



Photoexpression

Jeunes, prises de risques et conduites addictives. Des expériences à comprendre pour se construire

BELISLE Claire, DOUILLER Alain, Chronique sociale, 2016

Thème(s) : Prise de risques, Addiction

Public(s) : Adolescent

Ce document permet d'engager avec les jeunes un travail d'éducation pour la santé autour des conduites addictives et des prises de risques. Basé sur une approche expérientielle, qui donne toute sa place au vécu des personnes et à l'écoute bienveillante, il offre aux adolescents une possibilité d'expression personnelle en facilitant la prise de conscience, la réflexion et l'écoute. Initié par le Comité départemental d'éducation pour la santé (CoDES) de Vaucluse et l'Association pour la promotion et le recherche des approches expérientielles (ARPAE), ce Photolangage a été réalisé par un groupe d'une dizaine de professionnels issus de la promotion de la santé ou de l'addictologie.



Photoexpression

Imagine

Association méditerranéenne de prévention et de traitement des addictions (AMPTA), 2004

Thème(s) : Addiction

Public(s) : Tout public

Cet outil permet d'interroger les représentations sur les conduites à risques, notamment celles liées aux usages de drogues. Les images représentent des éléments de notre environnement : société, sport, nature, ville. Il peut être utilisé dans le cadre d'actions de formation ou de prévention, en entretien individuel ou en groupe.



Jeu

Addictosphère. La mission

Le Pélican, 2022

Thème(s) : Addiction, Relation familiale, Education aux médias

Public(s) : Tout public

Ce jeu permet d'échanger autour des consommations avec ou sans produits. Il a pour objectif de faire réfléchir, de faire évoluer les idées reçues, croyances et représentations autour des comportements à risque et des conduites addictives. Les joueurs ont la possibilité de jouer avec une ou plusieurs thématiques : CJC (Consultations jeunes consommateurs), addiction avec produit, addiction sans produit, parentalité. Au travers de 4 salles d'expérimentation, les équipages devront tester leurs capacités pour explorer l'addictosphère.



Jeu

Info intox drogues. Version illustrée

CRIPS Ile-de-France, 2022

Thème(s) : Addiction

Public(s) : Personne handicapée, Migrant

Il permet de travailler sur les représentations en échangeant sur des idées reçues couramment répandues et en délivrant des informations complètes. Ouvrant sur de nombreuses préoccupations, la sélection des cartes permet de s'approcher au plus près des attentes des groupes rencontrés. Il permet d'acquérir des connaissances sur les thématiques de l'alcool, du cannabis, des écrans, des médicaments, du tabac, de la chicha, de la vape, du cannabis, de développer un esprit critique sur leurs consommations et la réduction des risques.



Jeu

Feelings addictions

BIDAULT Vincent, ROUBIRA Jean-Louis, Act in games, 2021

Thème(s) : Addiction, Compétences psycho-sociales

Public(s) : Adolescent, Préadolescent

Co-construit par la Protection judiciaire de la jeunesse (PJJ), l'association Addictions France et l'Ireps Nouvelle-Aquitaine, ce jeu est une déclinaison de "Feelings. Le jeu des émotions". Il permet d'échanger autour des émotions en lien avec les conduites addictives en exprimant sa propre émotion puis en tentant de deviner celle ressentie par un autre joueur face à une situation donnée. Les cartes "situation" sont divisées en deux classes d'âge : "dès 11 ans" et "dès 15 ans".



Jeu

Addictions : en parler c'est gagné !

BOUMENDJEL May, Solidel, 2019

Thème(s) : Addiction, Alcool, Tabac

Public(s) : Personne handicapée, Tout public

Ce jeu a été créé afin de favoriser l'échange autour de la consommation de produits addictifs. En partant de représentations et d'idées reçues, il invite les participants à déconstruire leurs préjugés autour des addictions, à s'interroger collectivement sur leurs éventuelles habitudes de consommation et à s'informer sur les risques que celles-ci peuvent entraîner.



Jeu

Ça dépend de moi

Consom' Sans Stress, MUYSHONDT Alain, La Croisée, 2018

Thème(s) : Addiction, Prise de risques

Public(s) : Préadolescent, Adolescent

Basé sur une approche préventive et de réduction des risques, le jeu « ça dépend de moi » est un tremplin pour amener les jeunes à réfléchir aux comportements et aux attitudes favorisant une consommation responsable, tout en prévenant des dangers liés à celles-ci. Les sujets sur lesquels le jeu amène les échanges sont les suivants : alcool, cannabis, autres substances communément appelées « drogues », influence médiatique.



Jeu

Addi Ado

MONNEY Virginie, Académie de Clermont-Ferrand-direction des services départementaux de l'éducation nationale, 2014

Thème(s) : Addiction, Compétences psycho-sociales

Public(s) : Adolescent

Cet outil pédagogique, sous une forme d'un jeu de cartes éducatif, permet, par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho-sociales, d'engager le dialogue autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives ; de répondre à des questionnements, et de transmettre des informations diverses sur le sujet.



Jeu

Kancèton

Association Oppelia, 2013

Thème(s) : Addiction, Prise de risques

Public(s) : Enfant, Adolescent

Ce jeu sur les addictions permet de réfléchir à sa position face aux addictions avec ou sans produit. En favorisant l'expression orale, ses objectifs sont de faire évoluer les représentations individuelles et collectives ainsi que les comportements, de favoriser une prise de distance par rapport à la perception des risques, de participer au développement d'un esprit critique et d'être acteur et auteur de ses apprentissages.



Jeu

Parcours sans T

SAMBON Charlotte, VAN SANTEN Anne-Catherine, CLARINO Mickael (et al.), FARES, 2013

Thème(s) : Education aux médias

Public(s) : Adolescent, Préadolescent, Educateur pour la santé

Ce jeu belge s'adresse au grand public, y compris les personnes dites "fragilisées" pouvant connaître des difficultés de lecture ou de compréhension. Il invite à une réflexion sur différents aspects du tabagisme et suscite un échange de connaissances, de représentations et d'expériences à propos du tabac. Il permet également de sensibiliser et informer sur la consommation de tabac et sur les aides possibles et valoriser les comportements positifs des participants qu'ils soient ou non en lien avec le tabac.

CoDES 05 – Comité Départemental d'Éducation pour la Santé Hautes-Alpes

6 Impasse de Bonne, 05000 Gap - Tél. : 04 92 53 58 72 - Mail : codes05@codes05.org

Site : www.codes05.org - www.facebook.com/codes05

Association Association loi 1901 non assujettie à la T.V.A. - Le CoDES 05 a fait pour ses prestations de formation une déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 93 05 00 32 505 auprès du préfet de région de Provence-Alpes-Côte d'Azur. Le CoDES 05 est référencé DATADOCK : 0053295